Nom Jeu	Marque	Age joueurs	Type jeux	Temps Jeu	Commentaire et règle	Niveau Jeu
Piratatak	Djeco	9+		15 mn	Règle du jeu : Être le premier à reconstituer le bateau de sa couleur. Contenu : 55 cartes dont 4x6 cartes 'bateau', 20 cartes 'pièce d'or', 8 cartes 'pirate' et 3 cartes 'coup de canon'. Contenu: règle du jeu et 55 cartes	facile
Superlipopex	Cocktail Games	9 +		30 mn	Règle du jeu: Le but du jeu est d'éliminer tous vos adversaires. Pour cela, il faudra leur infliger des gages et, surtout, les prendre en défaut d'inexécution d'un de leurs gages. Lorsqu'un joueur est dénoncé — il devait par exemple commencer	moyen
Les trésors des cités perdues	nathan	9 +	circuit	40 mn	Chaque joueur est un archéologue à la recherche de trésors enfouis. A son tour de jeu, chacun fait tourner la fléche, se déplace à travers le monde et suit les indications des cases sur lesquelles il tombe. Une bonne réponse à une carte tirée	
Les trésors des cités perdues	nathan	9 +	circuit	40 mn	Chaque joueur est un archéologue à la recherche de trésors enfouis. A son tour de jeu, chacun fait tourner la flèche, se déplace à travers le monde et suit les indications des cases sur lesquelles il tombe. Une bonne réponse à une carte tirée	moyen
Enigmo		9 +			Derrière les 10 volets se cache un mot mystèrieux. A vous d'être le premier à le découvrir pour marquer le maximum de points. Contenu du jeu: 1 boîtier plastique avec 10 volets, 77 cartes, 2 dés	moyen
Enigmo	Ravensburger	9 +		30 mn	Découvrez le mot mystère!Quel mot se cache derrière les volets du boîtier? Un jeu de déduction tactique où il s´agit de découvrir le premier l´un des 308 mystérieux mots qui se cachent derrière les volets du boîtier. Moins il y a de volets	
La bonne réponse	Ravensburger	9 +		10 mn	Jeux de devinette: Une carte, une question. Répondez y avec un mot dont l'initiale est écrite sur la carte. Contenu du jeu: 52 cartes	moyen
destinations secretes	nathan	9 +	circuit	15 - 30 mn	règle du jeu:être le premier à identifier 5 des 80 destinations secrètes (carré rouge sur le plateau du jeu) en confrontant différentes informations. À chaque fois, les joueuers se rendent sur les lieux pour prendre la carte 'destination'	moyen
big ben enquete en anglais	jeux nathan	9 +	association	15 - 30 mn	règle du jeu:faire une enquete tout en apprenant l'anglais contenu:1 cassete , 1 plateau , 4 fiches missions, 52 cartes butins , 16 pions découverte , 4 pions voiture , 1dé , 1 règle	moyen
Luxor	Ravensburger	9 +	Stratégie	30 - 45 mn	Régle du jeu : des archéologues ont découvert 7 colonnes et 21 sarcophages devant un mur en ruine. De mystérieux dessins d'animaux sont représentés sur ces colonnes. Il faut reconstituer le mur pour découvrir les momies qui reposent dans	facile
Othello	Descartes	8+	Stratégie	20 mn	Othello est un jeu de société combinatoire abstrait, qui oppose deux joueurs : Noir et Blanc. Il se joue sur un tablier unicolore de 24 cases, 20 sur 20, appelé othellier.	
Maskenball der Käfer	Selecta	8+	Coopération	<= 30 mn	Règle du jeu: Huit petites coccinelles rêvent de se rendre au bal masqué. Pour cela, elles doivent se déguiser de points multicolores sur le dos. Tous les enfants doivent se réunir pour aider les coccinelles à se déguiser, vite avant que les	facile
Monopoly	Parker	8+	circuit	120 mn	Règle du jeu: Acheter, vendre, construire et spéculer, pour être le joueur le plus riche à la fin de la partie Contenu: 1 plateau, 8 pion, 28 titres de propriétés, 16 cartes chance, 16 cartes caisse, 1 paquet de billets de banque , 33 maisons,	difficile
Rouge jaune vert	Gigamic	8+		20 mn	Tous les joueurs essayent, en même temps, de réaliser une série de cartes dans laquelle les cartes contigües ne doivent avoir aucun point commun : pas de couleur jaune à côté du mot jaune, pas de couleur écrite 2 fois à côté d'une couleur écrite	moyen
totem	ludarden	8+	Stratégie	10 mn	Règle du jeu: Le but du jeu est d'avoir le plus de pièces au sommet des empilements. Choisir la pièce , la façon de la poser et l'axe utilisé mérite déjà réflexion. Mais c'est quand il faut décider de rejouer ou de laisser la main que l'on	moyen
Lobo 77		8+		30 mn	Lobo 77 est un jeu de carte qui va vous permettre de réviser votre calcul mental et faire suer vos adversaires. Chaque joueur possède en début de partie 4 cartes et 3 jetons. Celui qui doit perdre un quatrième jeton est éliminé au fur et à	
Camel up	Filosofia	8+	circuit	30 mn	Règle du jeu: En tant que membres de la haute société egyptienne, vous vous réunissez dans le désert avec un objectif unique : gagner plus d'argent , en misant sur le chameau qui remportera une manche, voire la course. Cependant, dans cette	difficile
Wazabi	Gigamic	8+	Stratégie	20 mn	Règle du jeu: Moins vous avez de dés, plus minces sont vos chances de vous en défausser. Les cartes sont jouées en fonction de votre tirage de dés : elles modifient en permanence le nombre de cartes et de dés détenus par chacun. Dés et cartes	facile
Harry potter (chemin de traverse)	Mattel	8+	circuit	60 mn	Acheter toutes les fournitures scolaire pour remplir sa malle le premier qui complete sa malle et revient au chaudron baveur gagne la partie. Contenu du jeu: 1 plateau de jeu, 1 panneau 'fermé', 2 dés, 6 pions chapeau, 6 cartes malles, 36	moyen
Gouda! Gouda !	euro games	8+	circuit	45 mn	Faire manger du fromage a vos 'souris'. Contenu du jeu : 1 plateau jeu, 3 morceaux de fromage, 5 'cookis pistache' qui remplacent les souris vertes, 5 'sucettes bleux' qui remplacent les souris bleues, 5 'fraise tagada' qui remplacent les souris	facile
Destination fortune	edition vision	8+	circuit	variable	Le gagnant est le premier joueur à atteindre le million ou le plus riche lorsque l'un des joueurs a atteint la case ARRIVEE.Si deux joueurs atteignent ensemble le million, le plus riche est déclaré vainqueur. Contenu du jeu: 1 plateau de jeu,	moyen
Stratego	jumbo	8+	Stratégie	50 - 80 mn	STRATEGO est considéré comme un grand classique des jeux de plateau avec déjà 40 ans de bons et loyaux services. Contenu du jeu: 1 règle de jeu, 20 tours+20 cartes bleus, 20 tours+ 20 cartes jaunes, 20 tours+ 20 cartes vertes, 20 tours + 20	moyen
Robin des bois	Ravensburger	8+	circuit		Le but du jeu consiste à dérober aux percepteurs du shérif le plus de pièces d'or possible, et ce en 4 endroits différents. Mais attention ! Ne vous faites pas prendre par le shérif! Le héros du jour qui aura rassemblé le plus d'or, sera déclaré	moyen
Diadingo	Ravensburger	8+	circuit		Un jeu de mémoire ou il faut se rappeler la place des diamants imprenables. Contenu: 13 diamants mobiles, 16 diamants fixes, 45 cartes	moyen
Le lièvre et la tortue	Ravensburger	8+	circuit		Il faut être le premier à parvenir sur la igne d'arrivé qui ne peut être franchie que si l'on est débarassé de toutes ses cartes 'salades'. En même temps, on ne doit pas avoir trop de carrtes 'carottes' en sa possession. Contenu du jeu: 1 plan	moyen
Voyage en France	Ravensburger	8+	circuit		Le but du jeu est pour tous les joueurs de la ville du plan de jeu se trouvant le plus prés du lieu ou les joueurs se trouvent en ce moment. Si ce choix donne lieux à des controverses, les joueurs se mettent d'accord sur une ville située a	moyen
Delir'Phone	Ravensburger	8+			Chaque joueur à son tour de role simule une conversation téléponique. -Une situation lui est imposé, des mots secrets qu'il doit absolument placer lui sont également imposés. Les autres joueurs doivent découvrir ces mots secrets! Contenu du	facile
oh!les nains	Asmodée	8+	Stratégie	20 mn	règle du jeu:deux équipes de nains de jardin tirent sur un tuyau d'arrosage tendu de part et dautre d'une clotûre.Le camp dont le premier nain est fauché par la clotûre perd la manche. contenu:un plateau de jeu a glissière , 55 cartes de jeux	facile
Dessinez c'est gagné!	le jeux tv	8+	association		Le premier joueur qui commencera est tiré au sort. Il recevra un mot et pourra l'échanger avant le temps limite de 10 secondes. Ce joueur devra dessiner le mot pour que les autres joueurs le devinnent. Pendant ce temps, les autres joueurs peuvent	moyen
Dessinez c'est gagné!	le jeux tv	8+	association	20 mn	Le premier joueur qui dessinera est tiré au sort, il recevra un mot et pourra le faire échanger avant le temps limite de 10 secondes. Ce joueur devra dessiner le mot pour que tous les autres joueurs le devinne. Le tour dure 2 minutes, on joue	facile
O Penzedor!	Pavillon Noir	8+	séquence	25-50 mn	Chaque joueur incarne un apprenti magicien qui passe son BAC S . Cet examen consiste à ouvrir des portes piégées magiquement et à contrer les sortilèges, ce qui octoie des points d'arcanes. Une partie est constituée d'autant de manches qu'il	
La bonne paye	Parker	8+		90 mn	La règle du jeu :Gérez votre budget afin d'être le plus riche. Contenu: 1 règle de jeu, 1 boitier de rangement, 1 plateau de jeu, 6pion, 9 carte évènement, 9 cartes acquisition, 7 cartes prêts, 20 cartes courriers, 6 livret d'épargne, 1 liasse	facile
Hexentanz	Ravensburger	8+		45 mn	But du jeu Ramener le premier toutes ses sorcières sur les cases d'arrivée de sa couleur. Déroulement du jeu Selon le nombre de joueurs, chacun reçoit un certain nombre de sorcières de la même couleur. Chaque joueur pose ses sorcières au centre.	moyen
Le fantome des MacGregor	nathan	8+	circuit	30 mn	Minuit sonne ! Le fantome pose secretement ses cartes sur la table pour indiquer son parcours. Terrorisés, les autres joueurs tentent de s'échapper: Pour chaque clé jouée, un joueur avance d'une pièce. Mais une clé ne permet d'ouvrir qu'une	moyen
Make 'n' break	Ravensburger	8+			Les cartes montrent des constructions que les joueurs doivent réaliser dans un temps imparti. Plus ils y parviendront, plus ils marqueront de points. Contenu du jeu: 1 règle de jeu, 80 cartes, 10 bâtons de bois, 1 dé, 1 minuteur électrique, 66 jetons.	facile
Othello	Descartes	8+	Stratégie	20 mn	Othello est un jeu de société combinatoire abstrait, qui oppose deux joueurs : Noir et Blanc. Il se joue sur un tablier unicolore de 24 cases, 20 sur 20, appelé othellier.	facile
Bongo		8+	Hasard	20 mn	La règle du jeu: Le jeu de base utilise les cinq dés animaux blancs, et les deux dés bambous jaunes. Les deux dés braconniers rouges ne sont utilisés que dans les règles avancées. Les septs dés sont placés dans la boite, et mélangés avant d'être	
Titeuf Zizi sexuel	Larsay	8+			Fais tourner la toupie et tiens-toi prêt à répondre aux questions sur le zizi sexuel, à mimer, sculpter ou dessiner, et à relever des mégas défis! Contenu du jeu: 1 plateau de jeu, 1 toupie, 330 cartes, 1 bloc a dessin, 1 crayon, 12 pions, 1 sablier	
Le pendu	Mb	8+		10 mn	Pendre votre adversaire avant qu'il ait pu trouver votre mot !Jouer au célèbre jeu du pendu façon 'jeu de plateau'! Contenu du jeu: 1 support de jeu rouge, 67 lettres.	
Le parcours de scargouli		8+		10 - 15 mn	Un jeu de l'oie Contenu du jeu: 5 jeux de 30 cartes questions réponses, 1 jeu de 30 cartes scargouli, 1 plateau de jeu, 1 feuille scargouli, 1 dé , 4 pions.	
Détri'tout	jts	8+		30 - 60 mn	Apprendre à trier les déchets en s'amusant ! Contenu du jeu: 1 plateau, 6 pions, 1 dé blanc, 1 dé vert, 240 cartes.	
C'est pas sorcier	Bioviva	8+		45 mn	Régle du jeu: En tant que joueur ou animateur d'une émission ' c'est pas sorcier' faites appel à vos qualités de déduction, de réflexion, de mémorisation, de rapidité ou d'observation pour gagner le maximum de points tout au long des épreuves	moyen
Fits	Ravensburger	8+	Stratégie	20 mn	Règle du jeu: Chaque joueur à son tour jette un dé, prend une pièce de la forme indiquée, et passe le dé au suivant. En attendant que son tour revienne, il essaye de placer sa pièce sur son tablier, sans laisser de trous, et en respectant une	difficile
Puzzle Star Wars	nathan	8+			Contenu: 250 pièces	
Coggle	capiepa	8+			Des lettres et des thèmes… trouvez le maximum de mots! Contenu du jeu: 2 boites, 33 dés	moyen
Défifoo	Mb	8+	circuit	60 mn	240 défis rigolos et accessible à tous: dessiner, mimer, chanter, chercher des mots, danser, imaginer … Contenu du jeu: 1 plateau de jeu, 234 cartes, 1 dé, 3 pions, 1 sablier.	
Jeux pour lire !	play bac	8+	circuit		Se débarasser du pouilleux à tout prix. Remplir le 1ier sa planche de loto, atteindre avant tous les autres l'arrivée des jeux de l'oie. Autant de facon différentes de jouer à lire ! Contenu du jeu: 1 règle de jeu, 33 cartes pour le jeu du	facile
ScatterGories Junior	Mb	8+		30 mn	Trouvez 8 mots de catégories différentes commencant par la même lettre. Par exemple, dans la rubrique ' animal de la ferme ' si la premiere lettre est ' c' vous pouvez répondre cheval. Contenu du jeu: 4 etuis, 12 cartes, 1 sablier, 1 plateau, 1 dé	
Rébussimo	Ideal	8+			Un jeu, des rebus.. De l'astuce ! Contenu du jeu: 1 plateau, 1 sablier, 1 dé, +200 cartes rébus + 1 règle de jeu	moyen
Magneti' book	Janod	8+	association	10 - 15 mn	Règle du jeu: Le but du jeu est de reconstituer le personnage de la carte grace à différents attributs magnétiques. Contenu: 34 magnets et 8 cartes personnages.	facile
Bazar bizarre 2.0	Gigamic	8+	association	30 mn	Règle du jeu: une fantômesse arrive au château avec de nouveaux objets et elle est bien décidée à mettre encore plus de bazar ! Cinq figurines d'une certaine couleur sont disposées devant vous. Puis, une carte Objet est retournée. Si un des	moyen
Labyrinthe junior	Ravensburger	8+		15 mn	L'atmosphère qui règne dans une cave de château enchanté est unique. Il s y cache de gentils fantômes ainsi que de merveilleux trésors. Chaque joueur doit se frayer un chemin afin d accéder aux trésors. Le joueur ayant rassemblé le plus de	moyen
Magneti' book	Janod	8+	association	15 - 20 mn	But du jeu: A l'aide de pions magnetiques essayer de reproduire l'image ! En associant la tête, les bras, les jambes, reconstitué le personnage initiales	
Dixit quest	libellud	8+	Hasard	30 mn	Règle du jeu: Prolongez le rêve avec l'extenension Dixit Quest ! Jouez avec les cartes du jeu de base Dixit ou avec les cartes. Le jeu se termine dès que le joueur atteint 30 point sur la piste score . Contenu : 84 cartes images	moyen
jeu de l'oie du tri selectif		8+	circuit	30 - 60 mn	Le but du jeu: Etre le permier joueur à atteindre la case 40. Il faut exactement tomber sur cette case. Contenu: une règle du jeu, 6 cartes bonhommes, 3 pions, 1 dé, 115 cartes, 1 plateau	moyen
Zingo	thinkfun games	8+	association	15 mn	règle du jeu: Le premier a avoir découvert tout les tuiles correspondantes à toutes les cases de sa carte a gagné. Le donner fait glisser le zinger zingo vers l'avant , et vers l'arrière, pour faire apparaître deux tuiles à la fois . Quand	
Castel logix	smart games	8+	association	5 min	règle du jeu: Le but est d'emboîter les pièces comme le modèle du manuelle. contenu: 1 règle du jeu , 7 pièces en bois et 1 manuelle	facile
Mon premier rumikub	Mb	8+	Mathématique	10 - 15 mn	règle du jeu: Le joueur qui obtient le maximum de jetons 'bon point' en réalisant le plus de combinaisons possibles gagne la partie . contenu: 4 reglettes de couleurs , 53 plaques (blanches) , 26 jetons 'bon point' (jaunes) , 1 plateau de	difficile
Hop ! Hop ! Hop	Djeco	8+	Coopération	15 mn	règle du jeu:Déplacer jusqu'à la bergerie la bergère, ses moutons et son chien avant que le vent n'emporte le pont. contenu: 1 set de 4 plateaux , 1 berger et sa poutrelle en bois, 1 poit , 10 pièces en bois, 1 baguette , 1 bergère , 9 moutons	moyen
L'ours aux devinettes	Haba	8+		10 mn	Règle du jeu: Tu es l'ours aux devinette pendant ce tour	
le petit bac	Mb	8+	association	10 - 15 mn	règle du jeu:A chaque tour, vous disposez de 6 lettres et de 6 thèmes	
Puzzle Fée clochette	Ravensburger	8+		40 mn	Règle du jeu: Assembler les pièces. Contenu: 200 pièces	difficile
Riff Raff	Zoch	8+	Adresse	20 mn	Règle du jeu: Le vainqueur est le premier joueur qui parvient à placer les huit pièces de sa cargaison à bord. À chaque tour chaque joueur doit placer une de ses pièces en fonction d'une carte posée devant lui en même temps que les autres.Si	moyen
Time's up family	Asmodée	8+	association	10 - 15 mn	Règle du jeu: Ce jeu se joue en trois manches avec 2 équipes ou plus. Le but est de deviner des objets, des aniùaux et des professions. L'équipe qui totalise le plus de points à l'issue de la partie gagné. Contenu: 1 règle du jeu, 220 cartes,	difficile
Rolit	Goliath	8+	Stratégie	20 mn	Règle du jeu: La couleur attribuée à chaque joueur est celle du bouton qui lui fait face. Pour déterminer qui ouvre la partie, un joueur jette une boule . C'est la couleur du dessus qui désigne le joueur qui commence. Chaque joueur essaie,	moyen
Jeu de quilles Molki		8+	Sportif	10+	Règle du jeu: Le but est d'obtenir le plus grand nombre de point en faissant tomber les quilles grace au lancé de la grande quille non numéroté ! Contenu: 13 quilles et 1 règle du jeu.	facile
Kader laken poker	Oya	8+	Stratégie	15 - 30 mn	Règle du jeu: Les joueurs essayent de se 'refiler' des cartes. Quand vient son tour, le joueur propose une de ses bestioles, face cachée, à un adversaire de son choix. Le joueur annonce en même temps le nom de l'animal	
Briques a bloc	Ravensburger	8+	Construction	30 mn	Règle du jeu: Les cartes montrent des constructions que les joueurs doivent réaliser dans un temps imparti. Plus ils y parviendront, plus ils marqueront de points. Contenu: 14 pièces rectangulaires, 1 dé , 1 sablier, 80 cartes , 42 jetons.	facile
Tic tac Boum	Asmodée	8+	Lettres	Nc	Règle du jeu:Trouvez un mot comportant un son imposé avant l'explosion de la bombe ! Le son devra être placé avant ou après la syllabe notée sur la carte Contenu du jeu:108 cartes , 1 bombe minuteur , 1 dés special , 1 règle du jeu	moyen
fabuleux trésors	Ravensburger	8+	circuit	15 - 25 mn	règle du jeu:les joueurs se mettent à la recherche des cachettes de trésors de contes de fées.Celui qui sera capable d'apporter 3 trésors au roi sera le gagnant de la partie. contenu:1 plan de jeu, 13 cartes trésors de contes de fées,13 jetons	moyen
concerto grosso	amigo	8+	association	20 mn	Règle du jeu:tout les joueurs ont le même nombre de cartes ,durant le deroulement du jeu les cartes sont retournés les unes après les autres.la plupart des cartes n'entrainant aucune reaction de la part des joueurs.Par contre lorsque certaines	moyen
ogallala	amigo	8+	association	30 - 40 mn	règle du jeu:il faut piocher des cartes pour construire des embarcations , chaque joueur essaye de compléter trois canoês , chaque carte d'un canoé complet rapporte des points.le vainqueur sera le joueur qui totalisera le plus de points à la	moyen
de la bataille au whistiti	Sento Sphere	8+	association	30 - 40 mn	Règle du jeu:constituer un maximum de paires en associant deux cartes de même valeurs pour les 2,3,4,5, les valets et les As , mais en mariant le roi et la dame d'une meme famille. contenu:2 jeux de 54 cartes , 1 règle du jeu(12 feuilles)	moyen
magic hill	Ravensburger	8+	circuit	20 - 30 mn	règle du jeu:les joueurs sont de jeunes magiciens , qui se sont donné rendez vous au pied de la montagne magic pour participer à la course des kobolds.rassemblé dans les 4 villages ils doivent gravir la montagne magique le plus vite possible	moyen
le duel des pirates	Haba	8+			Règle du jeu:des qu'ils ont trouvé ou est le nord , les pirates doivent partir a la chasse aux tresors , qui sera le plus riche ?il faut parfois provoquer en duel d'autres pirates occupé aussi , à rentrer, des trésors plein les calles contenu:1	
sphinx	Ravensburger	8+	circuit	15 - 30 mn	règle du jeu:le gagnant est celui qui , à l'aide des bonnes cartes sphinx reussit à vaincre les sphinx et parvient à la salle du trésor située au milieu du plan de jeu contenu:1 plan de jeu , 11 portes secrètes , 11 socles pour les portes	moyen
A travers la France	Ravensburger	8+	circuit	15 - 25 mn	règle du jeu:le but est de rejoindre en premier le plus grand nombre de destination et à fournir des informations interessantes à leur sujet. En recompense de ses efforts , ont recoit des jetons , celui qui possède le plus de jetons à gagner	moyen
harry potter à l'ecole des sorciers	Mattel	8+	circuit	15 - 30 mn	règle du jeu:un eleve desobeissant à lancé un sort interdit pendant un cours à poudlard.résous ce mystere pour gagner la partie! Mais fais attention en lançant une accusation, car si elle est fausse elle peux te coûter cher. contenu:plateau	moyen
Ramses II	Ravensburger	8+	circuit	30 - 45 mn	Regle du jeuUn jeu de mémoire qui fait tourner la tête, même au plus attentif des joueurs ! Le célèbre pharaon Ramsès II a enterré ses trésors sous différentes pyramides. Et comme il a perdu le plan d´accès de ses cachettes, il faut l´aider	moyen
bszzzz	Gigamic	8+	séquence	15 - 20 mn	règle du jeu :le but est de battre au moyen de ses trois tue mouche , le plus possible de mouche et moustiques aux couleurs adverses , mais il faut proteger autant que possible les abeilles et les papillons ainsi que les mouches et moustiques	moyen
leonardo	amigo	8+	séquence	10 - 20 mn	règle du jeu :le petit leonardo veut voir ses cerf volant s'envoler dans le ciel, mais il lui faut être aussi rapide que le vent pour les lancer dans le bon ordre et plus vite que les autres contenu:50 cartes , 1 règle du jeu	moyen
limits	amigo	8+	séquence	10 - 20 mn	règle du jeu:jaune , rouge , bleu.les joueurs posent une carte sur la pile de jeu(recto visible) chacun leur tour.une carte limite determine le nombre de cartes de chaque couleur qui peuvent être posées. Si un joueur en soupçonne un autre d'avoir	moyen
super 5	Parker	8+	Hasard	15 - 30 mn	règle du jeu :se defausser de ses cartes sans dépasser 21 au compteur vous perdez une vie si la seule carte que vous puissiez jouer amène le compteur au dela de 21, vous ne pouvez pas jouer de carte 0 rouge , l'orsque la carte joker killer	moyen
digger	Asmodée	8+	Stratégie	15 - 30 mn	règle du jeu:Vous êtes un intrépide orpailleur en pleine fôret amazonienne , à la recherche de pierres précieuses , soyez rapide et précis , collectez en un maximum et stocker les dans votre caisse avant le coucher du soleil (duree symboliser	moyen
Monopoly deal	Parker	8+	Stratégie	15 mn	règle du jeu: être le premier à posséder 3 groupes de propriétés de couleurs différente. Mélanger les cartes et les distribuez en 5 à chaque joueur. Le reste des cartes forme la pioche que vous placer à portée de tous les joueurs. Le joueur	moyen
schach	schmidt	8+	Stratégie	15 - 30 mn	règle du jeu:le roi est en echec lorsqu'il est en situation de prise par une piece adverse . Il est illegal de maintenir son roi en situation d'echec.il y a echec et mat si le roi peut se deplacer , si on ne peut interposer une pièce entre	moyen
tortuga	Gigamic	8+	Stratégie	10 - 20 mn	règle du jeu :amener une de ses tortues sur la case la plus extrême du camp de base adverse contenu:un plateau hexagonal de 37 cases , 16 tortues ,1 règle du jeu	moyen
Les trois premières marches	Ravensburger	8+	Stratégie	40 mn	règle du jeu: Le dé indique l'animal à choisir et le nombres de cases vides à parcourir en direction du but. Les cases occupées par d'autres animaux doivent être enjambées. Une case ne peut acceuillir qu'un seul animal. Personne n'est expulsé.	moyen
du balai	Asmodée	8+	circuit	30 mn	règle du jeu : l'objectif de chaque sorcière est de marquer le plus grand nombre de points de prestige, en se vlassant le mieux possible à l'issue de la course des balais volants mais aussi en réalisant des figures acrobatiques audacieuses.	moyen
t'chang	casse noisette	8+	circuit	20 mn	Règle du jeu: Comment sortie de la tombe de l'empereur T'chang? Découvrir 3 dragons de la même couleur et rassembler 7 pièces d'un puzzle pour répondre à une énigme. Contenu:4 pions, 19 statues,12 dragons, 1 tangram, 25 jetons fond jaunâtre,	difficile
la course au large	MB Jeux	8+	circuit	15 - 30 mn	règle du jeu:remporter la course transocéanique disputée par les joueurs , celle-ci peut être definie par les joueurs en début de partie contenu:plateau de jeu , 6 voiliers , 3 drapeaux,36 cartes voiles illustrées, 348 cartes questions,1 dés	moyen
destin le jeux de la vie	MB Jeux	8+	circuit	15 - 30 mn	règle du jeu:avoir le plus d'argent à la fin de votre vie , que vous viviez de vos rentes dans votre maison de campagne ou dans le luxe de votre résidence de millionnaire. contenu:1 règle du jeu , 1 tableau de jeu, 3 montagnes bleues, 1 pont	moyen
long cours	Parker	8+	circuit	15 - 30 mn	règle du jeu:Eliminer tous les navires adverses. Pour cela chaque joueur navigue aux quatre coins du monde pour acheter des marchandises , les revendre avec profit , pour provoquer des tempêtes , déclencher des bagarres et cela afin de se rendre	moyen
voyage autour du monde	BrainBox	8+	Questionnaire	15 - 30 mn	règle du jeu:Le premier joueur prend une carte dans la boite et retourne le sablier . Il dispose alors de 10 sec pour memoriser les images afin de repondre aux questions qui lui sera posée. Le but est de gagner un maximum de cartes en 10 minutes.	moyen
mots croisés	fernand nathan	8+	Langue	15 - 25 mn	règle du jeu :constitués des mots à l'aide des lettres contenu:24 grilles illustrées , 1 grille sans images , 144 lettres , 1 livret	moyen
fantasy	Asmodée	8+	Stratégie	10 - 20 mn	règle du jeu :chaque carte represente un individu d'une race , a chaque race est accordé un pouvoir , chacun leur tour les joueurs poses leurs cartes et applique immédiatement le pouvoir indiqué sur cette carte contenu:56 cartes , 1 règle	moyen
monopoly nintendo	hasbro gaming	8+	circuit	25-50 mn	règle du jeu:être le premier joueur à ne pas faire faillite contenu:1 plateau de jeu,6 pions , 28 titres de propriété , 16 cartes briques , 16 cartes bloc , 1 paquet de billet de banque , 32 maisons blanches ,12 hotels rouges , 3 dés , 1 règle du jeu	moyen
les rescapés de l'atlantide	Parker	8+	sequence	15 - 30 mn	règle du jeu:aider votre groupe d'atlantes dans leur fuites de l'île maudite de l'atlantide et les amener jusqu'aux îles corail au quatre coins du plateau du jeu. La partie se termine quand le dernier des survivants atteint la plage. Le joueur	moyen
zatre	peri spiele	8+	sequence	45 mn	règle du jeu:chaque joueur doivent tirer un jeton du sac , le joueur ayant tirer le jetons avec la plus grande valeur tire deux autres pions.il ouvre le jeu , les joueurs remettent leurs pions dans le sac . Le premier joueur dispose ses trois	moyen
taupes et compagnies	Ravensburger	8+	sequence	20 - 30 mn	règle du jeu:le but du jeu consiste à faire passer le maximum de ses taupes par les entrées des galeries, car seul celles qui y auront reussi pourront poursuivre la course au niveau du sous-sol suivant contenu:4 coupes de terrain , 1 zone inferieur	moyen
taboo junior	MB Jeux	8+			règle du jeu:	
ramses pyramid	lego	8+	circuit	15 - 25 mn	règle du jeu:être le premier a atteindre le haut de la pyramide contenu:1 dés lego, 13 micro figurines lego , 217 pieces lego , 1 règle , 1 notice de montage	moyen
rummikub	Parker	8+	Mathématique	15 - 25 mn	règle du jeu:être le premier à poser toutes ses plaques en formant des combinaisons de chiffres a la manière la plus judicieuse contenu :104 plaques numerotées , 4 reglettes , 8 pieds , 1 règle	moyen
oratory	oratory	8+	Stratégie	15 - 25 mn	règle du jeu : être le dernier empereur on est promu dernier empereur quand les derniers adversaires n'ont plus la possibilité d'accéder au trône contenu:1 plateau de jeu , 1 disque mobile , 36 billes , 1 règle du jeu	moyen
le fantôme des mac gregor	Ravensburger	8+	Stratégie	15 - 30 mn	règle du jeu :le gagnant est le premier joueur qui parvient à sortir du château avec huit trésors contenu:1 plateau , 6 pions , 1 suaire , 56 jetons , 55 cartes , 1 sac noir, 15 objets , 1 règle	moyen
cro-magnon	Bioviva	8+	Questionnaire	15 - 30 mn	règle du jeu : decouvrez les talents de l'homme des cavernes qui sommeil en vous ! Mime , modelage , langage primaire et dessins au charbon permettront à votre tribu d'atteindre en 1er la fin de la préhistoire contenu:1 plateau , 6 pions ,	
struggle	miro compagny	8+	Mathématique	15 - 25 mn	règle du jeu:Les joueur utilisent a tour de rôle 5 pions communs et les font avancer grâce aux dés sur la piste.Mais chaque joueur cherche un ordre d'arrivée different , qui lui est imposé en debut de jeu par une carte secréte. Lorsque les	moyen
taboo d'crayon	Hasbro	8+	Langue	15 - 30 mn	règle du jeu :être la premiere équipe a atteindre la case arrivée en faisant deviner le plus de mots possible à votre equipe en les dessinant, mais sans dessiner le mot taboo contenu: plateau de jeu , 252 cartes , 1 carnet a dessins , 1 crayon	moyen
le parcours de scargouli		8+	Langue	15 - 25 mn	règle du jeu :faire le parcours et tirer la carte correspondante à la couleur de ta case , sur chaque carte il y a deux questions si tu as tiré un chiffre impair tu lis à haute voix la question 1 si tu as tiré un chiffre pair tu lis à haute	moyen
fish & chips	Piatnik	8+	Stratégie	15 - 30 mn	règle du jeu :capturer un maximum de poissons à ses adversaires contenu:1 plateau , 53 fiches poisson , 1 règle	moyen
ying & yang	jumbo	8+	Stratégie	15 - 30 mn	règle du jeu:chaque joueur a 8 palets en plastique noir , ils vont petit a petit prendre des palets de leurs stock pour les poser sur le plan du jeu , constitués d'empillement de palets allant de 1 à 3 palets quand c'est son tour le joueur	moyen
le défi du sphinx	ludo tech	8+	énigme	15 - 30 mn	règle du jeu :le but est de remporter 20 points de connaissance en repondant à des questions sur l'histoire et la culture tout en s'aidant de cartes aux pouvoirs speciaux contenu:2 paquets de cartes , 1 règle , 1 livret , 2 dés	moyen
amuse gueule	ferriot production	8+	Langue	20 - 30 mn	règle du jeu:chaque joueur se place sur la case'depart'de son choix , au premier niveau de la pyramide.Plusieurs joueurs peuvent occuper la même case départ.une fois ces positions respectives determinées , les joueurs jettent le dé à tour de	moyen
la bonne paye	Parker	8+	circuit	15 - 20 mn	règle du jeu:être le joueur ayant accumulé le plus d'argent à la fin du jeu contenu:1 plateau ,6 pions 23 cartes acqusition , 16 cartes prêt , 50 cartes courrier , 23 cartes evenements , 6 livret d'épargne , une liasse de billets , 1dé , 1 règle	moyen
Mastermind	Parker	8+	Stratégie	15 - 20 mn	Règle du jeu : Pour le joueur qui doit trouver la combinaison : trouver la combinaison secrète composé par son adversaire en un minimum de coups. Pour le joueur qui compose la combinaison : être plus malin que son adversaire en composant une	difficile
Demoniak	Ravensburger	8+	Langue	20 mn	Règle du jeu : Le joueur qui commence choisit une couleur (jaune ou bleu), tire la carte Thèmes du dessous de la pile et annonce le thème du tour. Dès la fin de l'énoncé, tous les joueurs pensant avoir trouvé un mot correspondant au thème dévoilé	difficile
Color' Yam	Ravensburger	8+	Hasard	20 mn	Règle du jeu : A chaque tour, vous disposez de 3 lancers pour marquer un maximum de points et rafler la meilleur place. Cependant, vous ne pouvez valider vos points qu'à la seule condition d'avoir rempli votre objectif : avoir exactement une	facile
Strike	Ravensburger	8+	Hasard	15 mn	Règle du jeu : Chaque joueur essaie de lancer adroitement ses dés dans l'arène pour modifier la valeur des dés qui s'y trouve déjà et qu'ils indiquent ainsi la même valeur. Ce n'est qu'à cette condition qu'un joueur pourra les reprendre. Tous	moyen
Watizit	Ravensburger	8+	Adresse	20 mn	Règle du jeu : Chaque joueur piochent 1 carte sur les différente pile (A, B et C). En assemblant les cartes elles forment 3 phrases différentes, qui détermine les 3 manches à jouer. Les joueurs doivent dessiné simultanément leur interdiction	difficile
Siam	Ferti	8+	Stratégie	15 mn	Régle du jeu : Après avoir choisi votre animal, être le premier à sortir une région montagneuse (bloc de rochers) à l'extérieur du plateau.Contenu : un plateau de jeu en bois, 5 éléphants, 5 rinocéros, 3 blocs de rochers et la régle du jeu	moyen
Reversi	Ravensburger	8+	Stratégie	15 - 25 mn	Régle du jeu : Convertir le plus grand nombre de pions à sa couleur en les encerclant. Contenu : 64 pions bicolores, 1 plateau de jeu, 1 régle du jeu	moyen
couse en ballons	tactic	8+	Stratégie	30 - 45 mn	Règle du jeu : Chaque joueur sponsorise 3 mongolfières et essaye de les amener sur la case d'arrivée les 1ère. Il est possible que plusieurs joueurs sponsorisent les même ballons. La chance et une bonne stratégie t'aideront à gagner cette course.	facile
Fléchette		8+	Adresse		La règle du jeu : Dans une partie de fléchettes, les joueurs tirent des projectiles munis d'une pointe sur une cible numérotée. Celui qui atteint le plus de points dont la valeur varie suivant le jeu, l'emporte. contenu : 6 fléchettes (3 rouge,	moyen
Ascension	Arjeu	8+	Stratégie	Nc	Règle du jeu : atteindre avec son pion, le sommet du pilier central, puis revenir sur la case départ. Il faut se construire, en utilisant les cubes et les demis cubes, une structure de type escalier qui permettra la progression du pion. Contenu	moyen
Mastermind challenge	Parker	8+	Logique	15 - 25 mn	179 pions + 'plateau' + mode d'emploi	moyen
Cluedo	hasbro gaming	8+	énigme	30 - 45 mn	Règle du jeu : Le Dr.Lenoir a été assassiné, et c'est à vous de résoudre le mystère ! Élaborez vos propres hypothèses en posant des questions à vos adversaires. Qui l'a tué ? Dans quelle pièce ? Et avec quelle arme ? Contenu : 1 plateau de	moyen
Karé-dément	Druon	8+	Affrontement	<= 20	Règle du jeu : vous choisissez une couleur de pions, les autres joueurs font de même. Le gagnant est le 1er à avoir transféré l'ensemble de ses pions de l'autre côté. Sur le plateau, une case est libre, ce qui vous permet de pousser vos pions	moyen
Dame Chinoise		8+	Stratégie	20 mn	Le but du jeu est de déplacer l'ensemble de ses pions dans la zone opposée à sa zone de départ. Le vainqueur est le premier joueur à avoir amené la totalité de ses pions dans sa zone d'arrivée. Contenu: un plateau, 60 pions de 6 couleurs différentes	moyen
Lesz aventuriers du Rail Europe	Days of wonder	8+	Stratégie	30 - 60 mn	règle du jeu : Sauterez-vous à bord du 1er trzain prêt à s'enfoncer dans les tunnels des Carpates ? Embarquerez-vous plutôt à bord d'un ferry sur les rives de loa Mer Noire ? Ou préférez-vous tout simplement bâtir la prochaine gare d'une des	moyen
Déjà vu ?!	Gigamic	8+	sensoriel visuel	15 mn	Règle du jeu : Des cartes sont retournées sur lesquelles figurent des objets identiques aux tuiles étalées sur la table. Chaque objet apparaît 2 fois dans toute la pile de cartes. Si vous pensez qu'un objet est dévoilé pour la 2nd fois, précipitez-vous	moyen
Esquissé?	Goliath	8+	Langue	variable	régle du jeu : l'artiste que vous êtes est un grand incompris ce qui pour vous est un trait de génie… sera pour vos amis le début des ennuis, je dessine et je devine.Contenu : 100 cartes recto-verso, 8 carnet effaçable avec spirale colorée,	facile
Feelings	Act in games	8+	Langue	30 - 40 mn	Règle du jeu: piocher 1 carte et lisez une situation au choix, sélectionnez l'émotion qui vous correspond et misez sur celle de votre partenaire. Révélez vos choix respectifs, avancez sur la piste des émotions et changez de partenaires.Contenu:	moyen
Cluedo	Hasbro	8+	énigme	45 mn	Régle du jeu: le Dr Lenoir a été assassiné t c'est à vous de résoudre le mystère!Elaborez vos propres hypothèses en posant des questions à vos adversaires. Qui l'a tué? Dans Quelle pièce? Et avec Quelle arme?Contenu: 1 plateau de jeu, 6 pions	moyen
optillusion puzzle	cheatwell	8+	agencement	5 min	Règle du jeu: assembler les pièces Contenu: 16 pièces, une boite	moyen
LE COMPTE EST BON	ROBERT LAFFONT	8+	Mathématique	35 mn	INVENTAIRE :1 regle du jeu 1 roulette orange 24 plaque numeroteés 5 ardoise 5 pions 1 tablette de marquage 10 craies	moyen
Super cluedo	Parker	8+			Règles du jeu:	
Bazar Bizarre	Gigamic	8	association	15 - 25 mn	Règle du jeu : Identifier rapidement la bonne pièce : les plus vifs ont les meilleures chances de mener la danse. ! Mais sur les cartes, toutes ces couleurs se mélangent… Il y a 2 objets sur chaque carte et plusieurs couleurs, et dès que l'une	facile
le petit bac	geo jeunesse	8	Questionnaire	15 - 25 mn	règle du jeu :chaque joueur a une feuille de score. Un joueur choisit un disque thème.les joueur les plus jeunes peuvent aussi choisir les disques avec une etoile . Le premier joueur pose ensuite son disque sur le plateau et tourne la fleche	moyen
TYPO	university games	8		30 mn	chaque joueur doit essayer de combiner l'une de ses cartes avec celles qui se trouvent déjà sur la table en formant un mot existant commencant par le groupe de lettre formé par l'une des quatres rangées. Le gagnanr sera le joueur qui, le premier	moyen
Dixit	libellud	8		15 mn	Règle du jeu :L'un des joueurs est le conteur pour le tour de jeu. Il examine les 6 images qu'il a en main. A partir de l'une d'entre elles il élabore une phrase et l'énonce à haute voix. La phrase peut prendre des formes différentes. Chacun	
QUI EST QUI	Druon	8	Questionnaire	30 mn	INVENTAIRE : 1 Regle de jeux 2 pochette 1 plateaux 1 block 1 effaceur avec deux stylos 2 packet 10 carte	moyen